

4.9.25. Programování II

Volitelný předmět PROGRAMOVÁNÍ II (2 hodiny týdně) je koncipován jako dvouletý pro žáky 3. ročníku a septimy.

Cíl výuky v prvním roce: algoritmizace úloh a tvorba jednodušších programů.

Cíl výuky ve druhém roce: programování složitějších úloh s využitím vlastních procedur a funkcí.

Tento volitelný předmět je určen pro žáky, kteří se hlouběji zajímají o využití možností počítačů.

3. ROČNÍK - DOTACE: 2, VOLITELNÝ

ALGORITMIZACE ÚLOH

Výstupy	učivo
- umí sestavit algoritmus	<ul style="list-style-type: none">• algoritmus a jeho vlastnosti• vývojové diagramy

ZÁKLADY TVORBY PROGRAMU, ZÁKLADNÍ PŘÍKAZY

Výstupy	učivo
- umí sestavit program pro jednoduchý algoritmus	<ul style="list-style-type: none">• struktura programu• proměnná, datové typy• příkazy vstupu a výstupu• přiřazovací příkaz• podmíněný příkaz

CYKLY

Výstupy	učivo
- používá základní příkazy včetně cyklů	<ul style="list-style-type: none">• různé druhy cyklů

STRUKTUROVANÉ PROMĚNNÉ

Výstupy	učivo
- používá pole	<ul style="list-style-type: none">• pole a řetězce

4. ROČNÍK - DOTACE: 2, VOLITELNÝ

METODY

Výstupy	učivo
- umí sestavit program s podprogramem	<ul style="list-style-type: none">• programy s použitím vlastních podprogramů

TŘÍDY A ZÁKLADY OBJEKT. ORIENT. PROGRAMOVÁNÍ

výstupy	učivo
---------	-------

- umí sestavit objektově orientovaný program	• programy s použitím tříd
--	----------------------------

SOUBORY

výstupy	učivo
- používá soubory pro vstup i výstup programu	• vstupní a výstupní soubory v programech